

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Giant spider	Power	Standard (2/1)	HP Base	Large (12)
------	--------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestary/160>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative	Resistances	Wind
+4	+2	+2	+1	+0	-1	12	Weaknesses	Fire

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Morsure (Melee)	Morsure empoisonnée (Melee)	
1	14	15	11	+6 DM 1d6-1	+6 DM 1d6-1	
2	26	16	12	+7 DM 1d6+1	+7 DM 1d6+1	
3	38	17	13	+8 DM 1d6+3	+8 DM 1d6+3	
4	50	18	14	+9 DM 2d6+2	+9 DM 2d6+2	
5	62	19	15	+10 DM 2d6+4	+10 DM 2d6+4	
6	74	20	16	+11 DM 2d6+6	+11 DM 2d6+6	
7	86	21	17	+12 DM 3d6+5	+12 DM 3d6+5	
8	98	22	18	+13 DM 3d6+8	+13 DM 3d6+8	
9	110	23	19	+14 DM 3d6+11	+14 DM 3d6+11	
10	122	24	20	+15 DM 3d6+14	+15 DM 3d6+14	

ABILITIES

Paralysie C - A - PHY (DEX) Si l'araignée arrive à piquer une créature avec son dard d'abdomen, elle la paralyse pendant 3 tours sauf si jet de sauvegarde CON supérieur à 15. Cooldown: 3 turns LVL 2: Jet de sauvegarde CON supérieur à 16 LVL 4: Jet de sauvegarde CON supérieur à 17 LVL 6: Jet de sauvegarde CON supérieur à 18 LVL 8: Jet de sauvegarde CON supérieur à 19	Cocon PC - MA - PHY En cas de paralysie d'une proie, la créature peut l'entourer d'un cocon de soie résistante qui contient le paralysé et qui maintient l'état tant que le cocon n'est pas déchiré. Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 15. L'utilisation d'une lame tranchante donne un bonus de 3. LVL 4: Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 17 LVL 8: Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 19