

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Seigneur Capybara	Power	Boss (3/1)	HP Base	Medium (16)
------	-------------------	-------	------------	---------	-------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/178>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	-1	+3	+1	+6	+4	9

Crit. success	18 - 20	Crit. failure	1
---------------	---------	---------------	---

Resistances	Ice, Holy
-------------	-----------

Weaknesses	Piercing, Fire
------------	----------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Morsure Zen (Melee)		
1	19	17	23	+4 DM 1d6-1		
2	35	18	24	+5 DM 1d6+1		
3	51	19	25	+6 DM 1d6+3		
4	67	20	26	+7 DM 2d6+3		
5	83	21	27	+8 DM 2d6+5		
6	99	22	28	+9 DM 2d6+8		
7	115	23	29	+10 DM 3d6+7		
8	131	24	30	+11 DM 3d6+10		
9	147	25	31	+12 DM 3d6+13		
10	163	26	32	+13 DM 3d6+15		

ABILITIES

Aura d'Adoration P Le Seigneur Capybara émet une aura si paisible et majestueuse que tout aventurier tentant de l'attaquer doit réussir un test de sagesse de difficulté 20. En cas d'échec, le joueur est submergé par une vague d'admiration pour la splendide créature. Le personnage perd alors toute hostilité et désire ardemment faire un câlin au Seigneur Capybara. Si des alliés tentent de blesser le Seigneur, le personnage affecté se retournera contre eux pour protéger son nouvel ami.	