

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Nymphe de jelémèjévite	Power	Standard (2/1)	HP Base	Large (10)
------	------------------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/187>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+0	+0	+1	+3	+1	+1	10

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Lightning, Earth, Wind
-------------	------------------------

Weaknesses	Bludgeoning, Slashing, Piercing
------------	---------------------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Souffle cristalisé (Ranged)		
1	11	13	13	-9 DM 1d8+7		
2	21	14	14	-8 DM 1d8+9		
3	31	15	15	-7 DM 1d8+11		
4	41	16	16	-6 DM 1d8+13		
5	51	17	17	-5 DM 1d8+15		
6	61	18	18	-4 DM 2d8+13		
7	71	19	19	-3 DM 2d8+15		
8	81	20	20	-2 DM 2d8+18		
9	91	21	21	-1 DM 2d8+21		
10	101	22	22	+0 DM 3d8+20		

ABILITIES

Voix Envoûtante

C - M - MAG (INT) - 100m

la nymphe utilise sa voix mélodieuse pour confondre et désorienter ses ennemis. Les cibles dans une zone donnée doivent réussir un jet de sauvegarde d'Intelligence ou être désorientées, subissant une pénalité à leurs attaques et défenses pour plusieurs tours.

Limitation: 3 / Per encounter

Regard envoûtant

C - M - MAG - 50m

Avec un regard perçant, la nymphe peut immobiliser une cible, la laissant sans défense et vulnérable à d'autres attaques. La cible doit réussir un jet de sauvegarde de Charisme pour éviter d'être paralysée.

Cooldown: 2 turns

baisé froids

C - A - MAG

embrasse une cible, lui drainant sa vitalité ou sa force magique et la transférant à elle-même ou à un allié.

Cooldown: 1 turns

Éclat Enchanteur

C - M - MAG (INT)

libère un éclat de lumière envoûtante de ses cristaux, aveuglant temporairement ses ennemis et les rendant incapables d'attaquer précisément.