

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Scorpion géant	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (9)
------	----------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/225>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative	Resistances	Fire
+2	+1	+1	-1	+1	+1	11	Weaknesses	Ice

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Cisaille (Melee)		
1	10	13	13	+3 DM 1d6-2		
2	19	14	14	+4 DM 1d6		
3	28	15	15	+5 DM 1d6+2		
4	37	16	16	+6 DM 2d6+1		
5	46	17	17	+7 DM 2d6+3		
6	55	18	18	+8 DM 2d6+5		
7	64	19	19	+9 DM 3d6+4		
8	73	20	20	+10 DM 3d6+7		
9	82	21	21	+11 DM 3d6+10		
10	91	22	22	+12 DM 3d6+13		

ABILITIES

Dard Empoisonné C - A - PHY (DEX) La créature frappe une cible d'une piqûre. Frappe la cible de 1d4 de dégâts perforants, puis 1d4 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant pendant 1 tour. Cooltdown: 1 turns LVL 3: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d4. LVL 6: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d6.	