

# CREATURE | WORLDS AWAKENING

|      |                     |       |                      |         |             |
|------|---------------------|-------|----------------------|---------|-------------|
| Name | Chevalier Capitaine | Power | Mini-Boss (HP) (2/1) | HP Base | Medium (16) |
|------|---------------------|-------|----------------------|---------|-------------|

## ENCOUNTER FOLLOW-UP

| # | Lvl | HP Max | HP Left |
|---|-----|--------|---------|
| 1 |     |        |         |
| 2 |     |        |         |
| 3 |     |        |         |
| 4 |     |        |         |
| 5 |     |        |         |



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/229>

| STR | DEX | CON | INT | WIS | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +2  | +1  | +2  | +0  | +1  | +2  | 11         |

|               |         |               |   |
|---------------|---------|---------------|---|
| Crit. success | 19 - 20 | Crit. failure | 1 |
|---------------|---------|---------------|---|

|             |                                   |
|-------------|-----------------------------------|
| Resistances | Slashing, Piercing, Non-Elemental |
|-------------|-----------------------------------|

|            |  |
|------------|--|
| Weaknesses |  |
|------------|--|

## ATTRIBUTES

| Lvl | HP  | Def PHY | Def MAG | Coup d'épée (Melee) | Fendeur de rafale (8m) (Ranged) |  |
|-----|-----|---------|---------|---------------------|---------------------------------|--|
| 1   | 18  | 15      | 13      | +3 DM 1d6           | +3 DM 1d8-2                     |  |
| 2   | 34  | 16      | 14      | +4 DM 1d6+2         | +4 DM 1d8                       |  |
| 3   | 50  | 17      | 15      | +5 DM 1d6+4         | +5 DM 1d8+2                     |  |
| 4   | 66  | 18      | 16      | +6 DM 2d6+3         | +6 DM 1d8+4                     |  |
| 5   | 82  | 19      | 17      | +7 DM 2d6+5         | +7 DM 1d8+6                     |  |
| 6   | 98  | 20      | 18      | +8 DM 2d6+7         | +8 DM 2d8+4                     |  |
| 7   | 114 | 21      | 19      | +9 DM 3d6+6         | +9 DM 2d8+6                     |  |
| 8   | 130 | 22      | 20      | +10 DM 3d6+9        | +10 DM 2d8+9                    |  |
| 9   | 146 | 23      | 21      | +11 DM 3d6+12       | +11 DM 2d8+12                   |  |
| 10  | 162 | 24      | 22      | +12 DM 3d6+15       | +12 DM 3d8+11                   |  |

## ABILITIES

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Taillade Tournoyante</b> C - MA - PHY (STR)</p> <p>Le chevalier effectue une attaque d'épée qui touche l'ensemble des ennemis présents au contact, infligeant 1d4+1 de dégâts tranchants.</p> <p><b>Cooltdown:</b> 3 turns</p> <p><b>LVL 3:</b> Les dégâts tranchants passent à 1d6+1.</p> <p><b>LVL 6:</b> Les dégâts tranchants passent à 2d6+3.</p> | <p><b>Soins d'Urgence</b> PC - MA - Support</p> <p>Le chevalier utilise sur lui même, ou sur un allié dans un rayon de 2 mètres, une potion de soin qui restaure à la cible 1d4+4 PV. De plus, tous les autres alliés présents ont un regain de confiance qui leur confère un bonus de un bonus de +2 à leurs tests d'attaque et de défense pendant 2 tours.</p> <p><b>Limitation:</b> 2 / Per encounter</p> <p><b>LVL 3:</b> Les soins prodigués passent à 2d4+8 PV.</p> <p><b>LVL 6:</b> Les soins prodigués passent à 2d6+12 PV.</p> |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |