

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Archer	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (7)
------	--------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiary/231>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative	Resistances
+1	+3	+1	+0	+1	+0	13	
							Weaknesses
							Slashing, Piercing

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup de dague (Melee)	Arc long (50m) (Ranged)	
1	8	13	13	+2 DM 1d6-2	+5 DM 1d8-3	
2	15	14	14	+3 DM 1d6	+6 DM 1d8-1	
3	22	15	15	+4 DM 1d6+2	+7 DM 1d8+1	
4	29	16	16	+5 DM 2d6+1	+8 DM 1d8+3	
5	36	17	17	+6 DM 2d6+3	+9 DM 1d8+5	
6	43	18	18	+7 DM 2d6+5	+10 DM 2d8+3	
7	50	19	19	+8 DM 3d6+4	+11 DM 2d8+5	
8	57	20	20	+9 DM 3d6+7	+12 DM 2d8+8	
9	64	21	21	+10 DM 3d6+10	+13 DM 2d8+11	
10	71	22	22	+11 DM 3d6+13	+14 DM 3d8+10	

ABILITIES

Rafale de Flèches C - MA - PHY (DEX) - 10m L'arche tire une volée de flèches simultanée sur tous les ennemis dans un angle de 180° devant lui à une distance de 10 mètres. Si le test d'attaque est réussi, appliquer successivement les dégâts de l'attaque "Arc court" sur chaque ennemi visé. Limitation: 1 / Per encounter	