

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Gobelin Transcendé	Power	Mini-Boss (HP) (2/1)	HP Base	Medium (18)
------	--------------------	-------	----------------------	---------	-------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/276>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+2	+2	+0	+0	+1	12

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Fire, Dark
-------------	------------

Weaknesses	Slashing, Ice, Holy
------------	---------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Griffes de Feu (Melee)		
1	20	15	11	+5 DM 1d6-2		
2	38	16	12	+6 DM 1d6		
3	56	17	13	+7 DM 1d6+2		
4	74	18	14	+8 DM 2d6+1		
5	92	19	15	+9 DM 2d6+3		
6	110	20	16	+10 DM 2d6+5		
7	128	21	17	+11 DM 3d6+4		
8	146	22	18	+12 DM 3d6+7		
9	164	23	19	+13 DM 3d6+10		
10	182	24	20	+14 DM 3d6+13		

ABILITIES

Flammes Irradiantes P Lorsque la Créature subit des dégâts au contact, une fois ces derniers résolus, l'attaquant reçoit la moitié des dégâts infligés (les dégâts sont arrondis au nombre entier inférieur).	Repli Stratégique C - F La Créature peut se désengager de n'importe quelle phase de Corps à Corps sans coût de son action d'Attaque. Cooltdown: 1 turns
Combativité Curative P Au début de chaque tour, la Créature annule l'ensemble des effets d'altérations d'état négatives (Paralysie, Inaction, Poisons, Brûlures, ...)	