

# CREATURE | WORLDS AWAKENING

|      |                      |       |                |         |            |
|------|----------------------|-------|----------------|---------|------------|
| Name | Arachnoïde Mécanique | Power | Standard (1/1) | HP Base | Medium (6) |
|------|----------------------|-------|----------------|---------|------------|

## ENCOUNTER FOLLOW-UP

| # | Lvl | HP Max | HP Left |
|---|-----|--------|---------|
| 1 |     |        |         |
| 2 |     |        |         |
| 3 |     |        |         |
| 4 |     |        |         |
| 5 |     |        |         |



<https://worlds-awakening.com/en/community/bestiar/298>

| STR | DEX | CON | INT | WIS | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +2  | +4  | +2  | +1  | +0  | - 2 | 14         |

|               |    |               |       |
|---------------|----|---------------|-------|
| Crit. success | 20 | Crit. failure | 1 - 2 |
|---------------|----|---------------|-------|

|             |          |
|-------------|----------|
| Resistances | Slashing |
|-------------|----------|

|            |           |
|------------|-----------|
| Weaknesses | Lightning |
|------------|-----------|

## ATTRIBUTES

| Lvl | HP | Def PHY | Def MAG | Morsure métallique (Melee) | Lasers oculaires (Ranged) |  |
|-----|----|---------|---------|----------------------------|---------------------------|--|
| 1   | 8  | 15      | 11      | +3 DM 1d6-1                | +3 DM 1d8-4               |  |
| 2   | 14 | 16      | 12      | +4 DM 1d6+1                | +4 DM 1d8-2               |  |
| 3   | 20 | 17      | 13      | +5 DM 1d6+3                | +5 DM 1d8                 |  |
| 4   | 26 | 18      | 14      | +6 DM 2d6+2                | +6 DM 1d8+2               |  |
| 5   | 32 | 19      | 15      | +7 DM 2d6+4                | +7 DM 1d8+4               |  |
| 6   | 38 | 20      | 16      | +8 DM 2d6+6                | +8 DM 2d8+2               |  |
| 7   | 44 | 21      | 17      | +9 DM 3d6+5                | +9 DM 2d8+4               |  |
| 8   | 50 | 22      | 18      | +10 DM 3d6+8               | +10 DM 2d8+7              |  |
| 9   | 56 | 23      | 19      | +11 DM 3d6+11              | +11 DM 2d8+10             |  |
| 10  | 62 | 24      | 20      | +12 DM 3d6+14              | +12 DM 3d8+9              |  |

## ABILITIES

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Camouflage Optique</b> <span>PC - F</span></p> <p>La créature peut activer un mécanisme de camouflage qui la rend presque invisible, augmentant sa difficulté à être touchée. Pendant 1 tour, les joueurs doivent effectuer une test de SAG de difficulté 13 avant de pouvoir tenter une attaque ciblée.</p> <p><b>Coldown:</b> 3 turns</p> | <p><b>Réparation Automatique</b> <span>C - MA</span></p> <p>Si la créature descend en dessous de 50% de ses points de vie, elle active un système de réparation automatique qui lui rend 1d8+2 points de vie.</p> <p><b>Limitation:</b> 1 / Per encounter</p> |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                               |