

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Ours-Hibou	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (12)
-----	------------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/153>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant, Perforant
+4	+1	+3	-2	+1	-2	11	Faiblesses	Feu, Glace, Ténèbres

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Bec et griffes (Corps à corps)		
1	15	17	13	+5 DM 1d6-2		
2	27	18	14	+6 DM 1d6		
3	39	19	15	+7 DM 1d6+2		
4	51	20	16	+8 DM 2d6+1		
5	63	21	17	+9 DM 2d6+3		
6	75	22	18	+10 DM 2d6+5		
7	87	23	19	+11 DM 3d6+4		
8	99	24	20	+12 DM 3d6+7		
9	111	25	21	+13 DM 3d6+10		
10	123	26	22	+14 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Charge C - MA - PHY (FOR) - 30m La créature parcourt une distance maximum de 30 mètres et réalise une attaque, lancez deux d20 et gardez le meilleur résultat. Si l'attaque est réussie, en plus des DM normaux, une victime de taille inférieure ou égale à la créature, doit faire un test opposé de FOR ou être Renversée. Limitation: 3 / Par rencontre Recharge: 2 tours NIV 3: La créature piétine son adversaire s'il est renversé. + 2d6 de DM NIV 5: Les DM de charge augmentent de 1d6 NIV 8: Les DM de piétinement passent à 2d6+ NIV de la créature. Les DM de charge augmentent de 1d6 tous les deux niveaux.	