

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |          |           |                |         |            |
|-----|----------|-----------|----------------|---------|------------|
| Nom | Centaure | Puissance | Standard (3/1) | PV Base | Grand (10) |
|-----|----------|-----------|----------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/165>

|                |         |             |   |
|----------------|---------|-------------|---|
| Réussite crit. | 19 - 20 | Échec crit. | 1 |
|----------------|---------|-------------|---|

| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +2  | +4  | +2  | +2  | +2  | +3  | 14         |

|             |  |
|-------------|--|
| Résistances |  |
|-------------|--|

|            |  |
|------------|--|
| Faiblesses |  |
|------------|--|

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Lance (Corps à corps) | Arc court (Distance) | Ruade (Corps à corps) |
|-----|-----|---------|---------|-----------------------|----------------------|-----------------------|
| 1   | 12  | 15      | 15      | +3 DM 1d6-2           | +5 DM 1d8-3          | +3 DM 1d6-1           |
| 2   | 22  | 16      | 16      | +4 DM 1d6             | +6 DM 1d8-1          | +4 DM 1d6+1           |
| 3   | 32  | 17      | 17      | +5 DM 1d6+2           | +7 DM 1d8+1          | +5 DM 1d6+3           |
| 4   | 42  | 18      | 18      | +6 DM 2d6+1           | +8 DM 1d8+3          | +6 DM 2d6+2           |
| 5   | 52  | 19      | 19      | +7 DM 2d6+3           | +9 DM 1d8+5          | +7 DM 2d6+4           |
| 6   | 62  | 20      | 20      | +8 DM 2d6+5           | +10 DM 2d8+3         | +8 DM 2d6+6           |
| 7   | 72  | 21      | 21      | +9 DM 3d6+4           | +11 DM 2d8+5         | +9 DM 3d6+5           |
| 8   | 82  | 22      | 22      | +10 DM 3d6+7          | +12 DM 2d8+8         | +10 DM 3d6+8          |
| 9   | 92  | 23      | 23      | +11 DM 3d6+10         | +13 DM 2d8+11        | +11 DM 3d6+11         |
| 10  | 102 | 24      | 24      | +12 DM 3d6+13         | +14 DM 3d8+10        | +12 DM 3d6+14         |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p><b>Charge</b> <span>C - MA - PHY (DEX)</span></p> <p>La créature peut charger un adversaire pour le piétiner. Sa charge lui fait parcourir jusqu'à 30m (au lieu de 10). La créature doit être au moins à 10m de sa cible pour pouvoir lancer sa charge. Les DM seront égaux au double des dégâts de ruade.</p> |  |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |