

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Liche Nécromancienne	Puissance	Boss (2/1)	PV Base	Moyen (17)
-----	----------------------	-----------	------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/175>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
-2	+3	+1	+3	+3	-3	13

Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
Résistances	Perforant		
Faiblesses	Sacré		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Main Spectrale (Distance)		
1	18	13	17	+7 DM 1d8-3		
2	35	14	18	+8 DM 1d8-1		
3	52	15	19	+9 DM 1d8+1		
4	69	16	20	+10 DM 1d8+4		
5	86	17	21	+11 DM 1d8+6		
6	103	18	22	+12 DM 2d8+5		
7	120	19	23	+13 DM 2d8+7		
8	137	20	24	+14 DM 2d8+10		
9	154	21	25	+15 DM 2d8+13		
10	171	22	26	+16 DM 3d8+11		

CAPACITÉS

Vampirisme P Lorsque la créature lance et réussit une attaque elle récupère un nombre de PV égal à la moitié des dégâts infligés. Limitation: 4 / Par rencontre	Réveil des Morts PC - MA - Soutien La créature peut invoquer ou relever 2 Squelettes (RA 1/2) de son niveau pour combattre à ses côtés. Vaincre la créature fait disparaître les Squelettes invoqués. Limitation: 1 / Par rencontre