

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Golem de papier	Puissance	Standard (1/3)	PV Base	Minuscule (2)
-----	-----------------	-----------	----------------	---------	---------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/184>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
-4	+2	+1	+4	+2	-2	12	Résistances	Vent	Faiblesses	Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	brume poussiéreuse (Magique)		
1	3	13	15	+7 DM 1d4+1		
2	5	14	16	+8 DM 1d4+3		
3	7	15	17	+9 DM 2d4+3		
4	9	16	18	+10 DM 2d4+5		
5	11	17	19	+11 DM 2d4+7		
6	13	18	20	+12 DM 3d4+6		
7	15	19	21	+13 DM 3d4+9		
8	17	20	22	+14 DM 3d4+12		
9	19	21	23	+15 DM 4d4+12		
10	21	22	24	+16 DM 4d4+15		

CAPACITÉS

Souffle des Érudites PC - A - 20m Le golem peut exhaler une brume mystique qui enveloppe les ennemis, leur infligeant 1d10 dégâts magiques tout en réduisant leur capacité à se concentrer, diminuant ainsi leur précision et leur résistance mentale. La brume peut temporairement révéler les connaissances cachées des ennemis, permettant au golem de les lire et de les intégrer à ses propres pages. Recharge: 5 tours	