

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Gelée	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (7)
-----	-------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/219>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	-2	+3	-1	+2	+0	8

Résistances	Contondant, Perforant, Non-Élémentaire
-------------	--

Faiblesses	Feu, Glace
------------	------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Charge (Corps à corps)		
1	10	17	15	+4 DM 1d6-2		
2	17	18	16	+5 DM 1d6		
3	24	19	17	+6 DM 1d6+2		
4	31	20	18	+7 DM 2d6+1		
5	38	21	19	+8 DM 2d6+3		
6	45	22	20	+9 DM 2d6+5		
7	52	23	21	+10 DM 3d6+4		
8	59	24	22	+11 DM 3d6+7		
9	66	25	23	+12 DM 3d6+10		
10	73	26	24	+13 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Projection de Mucosités C - MA - PHY (FOR) La créature projette du mucus en direction d'une cible qui subit un effet de ralentissement, qui limite ses déplacements à 5 mètres par tour et subit un malus de -2 aux tests d'attaque et de défense. L'ensemble de ses effets dure 3 tours. Recharge: 3 tours	