

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Condor	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (7)
-----	--------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/236>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+1	+0	+1	+1	+1	11

Résistances	
-------------	--

Faiblesses	Foudre
------------	--------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup d'aile (Corps à corps)	Rafale (Magique)	
1	7	11	13	+3 DM 1d6-1	+3 DM 1d4-1	
2	14	12	14	+4 DM 1d6+1	+4 DM 1d4+1	
3	21	13	15	+5 DM 1d6+3	+5 DM 2d4+1	
4	28	14	16	+6 DM 2d6+2	+6 DM 2d4+3	
5	35	15	17	+7 DM 2d6+4	+7 DM 2d4+5	
6	42	16	18	+8 DM 2d6+6	+8 DM 3d4+4	
7	49	17	19	+9 DM 3d6+5	+9 DM 3d4+7	
8	56	18	20	+10 DM 3d6+8	+10 DM 3d4+10	
9	63	19	21	+11 DM 3d6+11	+11 DM 4d4+10	
10	70	20	22	+12 DM 3d6+14	+12 DM 4d4+13	

CAPACITÉS

Mistral PC - A - Soutien La créature dégage un vent guérisseur qui lui restaure 50% de ses PV Max (nombre entier arrondi à l'inférieur). Limitation: 1 / Par rencontre	