

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	gobjoris	Puissance	Boss (3/1)	PV Base	Moyen (18)
-----	----------	-----------	------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/269>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Perforant, Foudre, Sacré
+5	+4	+3	+6	+1	-2	14	Faiblesses	Contondant, Vent, Ténèbres

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	coup de tronc (Corps à corps)	coup de dague (Corps à corps)	attaque a distance (Distance)
1	21	17	13	+7 DM 1d6+2	+8 DM 1d6+1	+6 DM 1d8
2	39	18	14	+8 DM 1d6+4	+9 DM 1d6+3	+7 DM 1d8+2
3	57	19	15	+9 DM 1d6+6	+10 DM 1d6+5	+8 DM 1d8+4
4	75	20	16	+10 DM 2d6+6	+11 DM 2d6+5	+9 DM 1d8+7
5	93	21	17	+11 DM 2d6+8	+12 DM 2d6+7	+10 DM 1d8+9
6	111	22	18	+12 DM 2d6+11	+13 DM 2d6+10	+11 DM 2d8+8
7	129	23	19	+13 DM 3d6+10	+14 DM 3d6+9	+12 DM 2d8+10
8	147	24	20	+14 DM 3d6+13	+15 DM 3d6+12	+13 DM 2d8+13
9	165	25	21	+15 DM 3d6+16	+16 DM 3d6+15	+14 DM 2d8+16
10	183	26	22	+16 DM 3d6+18	+17 DM 3d6+17	+15 DM 3d8+14

CAPACITÉS

attaque runique C - A - MAG (DEX) - 15m - PM 1-3 quand joris utilise une rune , il peut lancer une attaque qui utilise soit l'élément de feu , de l'eau ou la foudre Limitation: 2 / Par jour Recharge: 1 tours	